

KONKURS NAUKA BEZ GRANIC · EDYCJA 2026/2027

Regulamin Programu Ambasadorów

Konkursu Nauka bez Granic

Ambasador to uczeń, który prowadzi Olimpiadę Nauka bez Granic w swojej szkole: mówi o niej, odpowiada na pytania i pomaga swoim ludziom dotrzeć do końca. Dostaje własny Kod, a każda osoba, która się z nim rejestruje, liczy się na jego koncie. Udział jest dobrowolny i nieodpłatny: Ambasador zawiera z Organizatorem umowę o udział w Programie, która nie jest umową o pracę ani umową zlecenia, nie daje wynagrodzenia i nie nakłada obowiązków, za których niewykonanie grożą jakiekolwiek konsekwencje. W komunikacji publicznej Organizator używa nazwy „Olimpiada Nauka bez Granic”; w dokumentach obowiązuje nazwa „Konkurs Nauka bez Granic”. Konkurs nie jest olimpiadą przedmiotową w rozumieniu przepisów prawa oświatowego i nie daje uprawnień przewidzianych dla laureatów i finalistów takich olimpiad.

I	Postanowienia ogólne	§1–4	V	Ranking i weryfikacja	§16–17
II	Udział w programie	§5–8	VI	Dane osobowe i wizerunek	§18
III	Działania ambasadora	§9–11	VII	Zakończenie udziału	§19–20
IV	Progi i nagrody	§12–15	VIII	Postanowienia końcowe	§21–24

Rozdział I. Postanowienia ogólne

§ 1

1. Niniejszy Regulamin określa zasady Programu Ambasadorów Konkursu Nauka bez Granic, w tym warunki udziału, zasady przypisywania Uczestników do Kodu, progi, nagrody oraz zasady przetwarzania danych osobowych Ambasadorów.
2. Regulamin został wydany na podstawie art. 8 ust. 1 pkt 1 ustawy z dnia 18 lipca 2002 roku o świadczeniu usług drogą elektroniczną i jest udostępniany nieodpłatnie w formie umożliwiającej jego pobranie, utrwalenie i wydrukowanie.
3. Pojęcia pisane wielką literą, które nie zostały zdefiniowane w niniejszym Regulaminie, mają znaczenie nadane im w Regulaminie Konkursu Nauka bez Granic (dalej „Regulamin Konkursu”).

§ 2

1. Organizatorem Programu jest Fundacja Nauka bez Granic z siedzibą w Cieszynie, adres: ul. Frysztacka 170A, 43-400 Cieszyn, wpisana do rejestru stowarzyszeń, innych organizacji społecznych i zawodowych, fundacji oraz samodzielnych publicznych zakładów opieki zdrowotnej Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS [●], NIP [●], REGON [●] — dalej „Organizator”.
2. Program jest realizowany w ramach działalności statutowej Organizatora i towarzyszy Konkursowi Nauka bez Granic, edycja 2026/2027.
3. Kontakt z Organizatorem w sprawach Programu: kontakt@naukabezgranic.com. Organizator wyznacza Koordynatora, który odpowiada Ambasadorom imiennie.

§ 3

Na potrzeby Regulaminu przyjmuje się następujące znaczenie pojęć:

- a) Program — Program Ambasadorów Konkursu Nauka bez Granic.

- b) Ambasador — osoba zarejestrowana w Programie, której Organizator nadał Kod.
- c) Koordynator — osoba wyznaczona przez Organizatora do kontaktu z Ambasadorami.
- d) Kod — czteroznakowy, losowy i niepowtarzalny ciąg liter i cyfr przypisany jednemu Ambasadorowi.
- e) Link — adres internetowy w formacie [naukabezgranic.com/a/\[Kod\]](http://naukabezgranic.com/a/[Kod]), prowadzący do rejestracji w Konkursie z przypisanym Kodem.
- f) Osoba z Kodu — Uczestnik Konkursu, który przy zakładaniu Konta wpisał Kod albo założył Konto, wchodząc z Linku, zgodnie z §8.
- g) Osoba Zgłoszona — Osoba z Kodu, której Zespół wysłał Kartę 1 w terminie określonym w Regulaminie Konkursu.
- h) Osoba, która ukończyła Projekt — Osoba Zgłoszona, której Projekt ma kompletny Dziennik badawczy w rozumieniu §39 ust. 2 Regulaminu Konkursu.
- i) Ranking — zestawienie Ambasadorów według liczby Osób z Kodu, Osób Zgłoszonych i Osób, które ukończyły Projekt.
- j) Grupa Ambasadorów — kanał komunikacji Ambasadorów z Koordynatorem, prowadzony przez Organizatora.

§ 4

1. Udział w Programie jest dobrowolny i bezpłatny.
2. Z chwilą aktywacji Kodu między Ambasadorem a Organizatorem zostaje zawarta nieodpłatna umowa o udział w Programie na warunkach określonych w Regulaminie. Umowa ta nie jest umową o pracę, umową zlecenia ani inną umową o świadczenie usług. Ambasadorowi nie przysługuje wynagrodzenie.
3. Zadania przekazywane przez Organizatora mają charakter propozycji. Ich niewykonanie nie rodzi dla Ambasadora żadnych konsekwencji, poza wpływem na liczby w Rankingu.
4. Ambasador może jednocześnie uczestniczyć w Konkursie. Udział w Programie nie wpływa na ocenę Projektu Ambasadora ani na przyznanie mu nagród i tytułów w Konkursie.

Rozdział II. Udział w programie

§ 5

1. Ambasadorem może zostać uczeń szkoły ponadpodstawowej, w szczególności liceum albo technikum, niezależnie od klasy.
2. Udział w Programie nie wymaga posiadania kont w mediach społecznościowych, pełnienia funkcji w szkole ani zgody dyrektora szkoły.
3. Ambasadorem nie może zostać członek organów Organizatora ani Recenzent Konkursu.

§ 6

1. Rejestracja w Programie odbywa się za pośrednictwem formularza udostępnionego przez Organizatora i trwa od dnia opublikowania Regulaminu do 30 listopada 2026 r.
2. W formularzu Ambasador podaje imię, nazwisko, adres e-mail, nazwę i miejscowość szkoły oraz klasę, a jeżeli nie ukończył 18 lat — także adres e-mail rodzica albo opiekuna prawnego.
3. Osoba, która nie ukończyła 18 lat, może uczestniczyć w Programie za zgodą rodzica albo opiekuna prawnego. Po rejestracji Organizator wysyła rodzicowi albo opiekunowi prawnemu wiadomość z prośbą o zgodę. Kod zostaje aktywowany po wyrażeniu zgody.
4. Rejestracja oznacza akceptację Regulaminu.

5. Do udziału w Programie potrzebne jest urządzenie z dostępem do internetu, aktualna przeglądarka internetowa i aktywny adres e-mail. Do korzystania z Grupy Ambasadorów może być potrzebna aplikacja wskazana przez Organizatora.

§ 7

1. Każdy Ambasador otrzymuje jeden Kod. Kod jest przypisany do jednej osoby i nie może być przeniesiony na inną osobę.
2. Kod działa od dnia otwarcia zgłoszeń do Konkursu, tj. od 1 listopada 2026 r. Wcześniej Ambasador może przygotowywać działania, w szczególności plan informowania o Konkursie w swojej szkole.
3. Ambasador może działać wspólnie z inną osobą. W Rankingu i przy przyznawaniu nagród uwzględnia się wyłącznie Ambasadora, do którego przypisany jest Kod.

§ 8

1. Uczestnik zostaje przypisany do Kodu, jeżeli przy zakładaniu Konta wpisał Kod albo założył Konto, wchodząc z Linku.
2. Kod można wpisać, zmienić albo poprawić w ustawieniach Konta do chwili wysłania Karty 1 przez Zespół Uczestnika. Później zmiana jest możliwa wyłącznie przez Organizatora, w razie oczywistego błędu zgłoszonego przed 30 listopada 2026 r.
3. Do Kodu Ambasadora nie wlicza się samego Ambasadora ani członków jego Zespołu w Konkursie.
4. Do Kodu nie wlicza się Kont fikcyjnych, zduplikowanych, założonych w cudzym imieniu albo usuniętych, a także Kont Uczestników wykluczonych z Konkursu.

Rozdział III. Działania ambasadora

§ 9

Ambasador w szczególności:

- a) informuje o Konkursie w swojej szkole i poza nią — wśród znajomych, w kołach zainteresowań, na obozach i w internecie,
 - b) odpowiada na pytania dotyczące Konkursu, a w sprawach, których nie jest pewien, kieruje do Regulaminu Konkursu albo do Organizatora,
 - c) przypomina Osobom z Kodu o zbliżających się terminach wysyłki Kart.
1. Organizator przekazuje Ambasadorom gotowe teksty i grafiki oraz co tydzień jedno konkretne zadanie.
 2. Orientacyjny nakład czasu wynosi około 2–3 godzin tygodniowo od 1 do 30 listopada 2026 r. i około 40 minut miesięcznie od grudnia 2026 r. do kwietnia 2027 r. Podany czas ma charakter informacyjny i nie stanowi obowiązku.

§ 10

Ambasador zobowiązuje się:

- a) przekazywać wyłącznie informacje zgodne z Regulaminem Konkursu i niniejszym Regulaminem,
- b) nie obiecywać nagród ani korzyści, których Organizator nie przewidział,
- c) nie występować w imieniu Organizatora w zakresie szerszym niż informowanie o Konkursie, w szczególności nie zawierać w jego imieniu porozumień,
- d) nie zamieszczać ani nie rozpowszechniać treści o charakterze bezprawnym, w szczególności naruszających dobra osobiste lub prawa autorskie innych osób,
- e) nie wywierać presji na inne osoby, nie oferować korzyści za rejestrację i nie rozsyłać niezamówionych wiadomości masowo,

- f) nie zakładać Kont fikcyjnych ani w cudzym imieniu i nie nakłaniać do tego innych osób,
- g) nie wykonywać pracy nad Projektami za Uczestników i nie przypisywać sobie ich pracy,
- h) nie zbierać danych osobowych innych osób w imieniu Organizatora i nie przekazywać ich Organizatorowi — każdy Uczestnik rejestruje się samodzielnie,
- i) działać zgodnie z zasadami obowiązującymi w szkole,
- j) używać nazwy i znaków graficznych Organizatora wyłącznie w materiałach otrzymanych od Organizatora albo zgodnie z jego wytycznymi.

§ 11

1. Grupa Ambasadorów jest prowadzona w kanale komunikacji wskazanym przez Organizatora, którego regulamin dopuszcza korzystanie przez osoby, które ukończyły 13 lat. Grupę moderują co najmniej dwie pełnoletnie osoby wyznaczone przez Organizatora, sprawdzone zgodnie z §69 ust. 2 Regulaminu Konkursu.
2. Osoby działające w imieniu Organizatora kontaktują się z Ambasadorami w Grupie Ambasadorów, pocztą elektroniczną albo za pośrednictwem Platformy i nie prowadzą z małoletnimi Ambasadorami prywatnej korespondencji. W Programie stosuje się Standardy ochrony małoletnich, o których mowa w §69 ust. 1 Regulaminu Konkursu; zgłoszenia dotyczące bezpieczeństwa małoletnich przyjmuje się w trybie §70 Regulaminu Konkursu.
3. Członkowie Grupy Ambasadorów zachowują zasady kultury i nie udostępniają poza Grupą danych ani treści wiadomości innych członków.

Rozdział IV. Progi i nagrody

§ 12

1. Ambasador osiąga kolejne progi według liczby Osób z Kodu:

PRÓG	CO OTRZYMUJE AMBASADOR
5 Osób z Kodu	tytuł Ambasadora, dostęp do Grupy Ambasadorów i miejsce w Rankingu
15 Osób z Kodu	imienny certyfikat Ambasadora
40 Osób z Kodu	gadżety, o ile Organizator je pozyska (ust. 3)

2. Certyfikat jest wydawany w formie elektronicznej w ciągu 7 dni od przekroczenia progu.
3. Gadżety są przekazywane wyłącznie wtedy, gdy Organizator je pozyska. Organizator informuje o tym na stronie Programu i w Grupie Ambasadorów w dniu ich pozyskania. Brak gadżetów nie stanowi niewykonania Regulaminu.

§ 13

1. Nagrodę Zasięgu otrzymuje Ambasador z największą liczbą Osób Zgłoszonych według stanu na 30 listopada 2026 r., godz. 23:59.
2. W razie równej liczby Osób Zgłoszonych decyduje większa liczba Osób z Kodu, a w razie dalszego remisu nagrodę przyznaje się ex aequo.
3. Organizator ogłasza zdobywcę Nagrody Zasięgu do 5 grudnia 2026 r.

§ 14

1. Nagrodę Dowiezienia otrzymuje Ambasador z najwyższym odsetkiem Osób, które ukończyły Projekt, wśród swoich Osób Zgłoszonych.

2. Nagroda Dowieszenia przysługuje wyłącznie Ambasadorowi, który ma co najmniej dziesięć Osób Zgłoszonych.
3. Odsetek ustala się po upływie terminu wysyłki Karty 6, tj. po 30 kwietnia 2027 r., i po sprawdzeniu kompletności Dzienników badawczych.
4. W razie równego odsetka decyduje większa liczba Osób, które ukończyły Projekt, a w razie dalszego remisu nagrodę przyznaje się ex aequo.
5. Organizator ogłasza zdobywcę Nagrody Dowieszenia podczas gali finałowej Konkursu w czerwcu 2027 r.

§ 15

1. Nagroda Zasięgu i Nagroda Dowieszenia obejmują:

ELEMENT NAGRODY	ZASIĘG	DOWIEZIENIE
imienny list polecający od Prezesa Zarządu Organizatora	tak	tak
Dzień u naukowca: wizyta w laboratorium albo instytucji naukowej i rozmowa z badaczem	tak	tak
wyróżnienie na stronie internetowej Organizatora	tak	tak
wystąpienie podczas gali finałowej Konkursu	—	tak

2. Termin i miejsce Dnia u naukowca Organizator ustala w porozumieniu z Ambasadorem, nie później niż do 31 grudnia 2027 r. Ambasador, który nie ukończył 18 lat, uczestniczy w nim pod opieką rodzica, opiekuna prawnego albo osoby przez nich upoważnionej. Koszty dojazdu ponosi Ambasador, chyba że Organizator postanowi inaczej.
3. Wyróżnienie na stronie internetowej obejmuje imię, nazwisko i nazwę szkoły Ambasadora i wymaga jego zgody, a w przypadku osoby, która nie ukończyła 18 lat — zgody rodzica albo opiekuna prawnego wyrażonej wraz z tą osobą.
4. Ten sam Ambasador może otrzymać obie nagrody.
5. Nagrody nie podlegają wymianie na ekwiwalent pieniężny ani na inne nagrody.
6. Organizator nie przewiduje w Programie nagród pieniężnych, sprzętu ani nagród rzeczowych. Jeżeli Organizator pozyska dodatkowe nagrody od partnerów, informuje o tym na stronie Programu i w Grupie Ambasadorów w dniu ich pozyskania.

Rozdział V. Ranking i weryfikacja

§ 16

1. Ranking jest prowadzony na Platformie i udostępniany Ambasadorom, którzy osiągnęli pierwszy próg, o którym mowa w §12 ust. 1.
2. W Rankingu widoczne są imię i pierwsza litera nazwiska Ambasadora, miejscowość jego szkoły oraz liczby, o których mowa w §3 lit. i.
3. Ambasador widzi wyłącznie liczbę Osób z Kodu, Osób Zgłoszonych i Osób, które ukończyły Projekt. Nie widzi, kim są te osoby, ani treści ich Projektów. Uczestnicy powierzają swoje dane Organizatorowi, a nie Ambasadorowi.

§ 17

1. Organizator może sprawdzać prawidłowość przypisania Uczestników do Kodu, w szczególności w razie nagłego wzrostu liczby Kont przypisanych do jednego Kodu.

2. Organizator może zwrócić się do Ambasadora o wyjaśnienia. Ambador udziela ich w terminie 7 dni.

Rozdział VI. Dane osobowe i wizerunek

§ 18

1. Administratorem danych osobowych Ambasadorów jest Organizator.
2. Dane Ambadora są przetwarzane w celu prowadzenia Programu, w tym nadania i obsługi Kodu, prowadzenia Rankingu, wydania certyfikatów i przyznania nagród, na podstawie art. 6 ust. 1 lit. b RODO, a w zakresie publikacji na stronie internetowej — na podstawie zgody (art. 6 ust. 1 lit. a RODO).
3. Dane są przechowywane przez czas trwania Programu, a po jego zakończeniu — przez okres niezbędny do wydania i potwierdzenia certyfikatów oraz dochodzenia roszczeń, nie dłużej niż do 30 czerwca 2028 r.
4. Zgoda na publikację imienia, nazwiska, nazwy szkoły i wizerunku jest dobrowolna i może zostać wycofana w każdym czasie. Wycofanie zgody nie wpływa na udział w Programie ani na prawo do nagród.
5. Ambasadorowi przysługują prawa określone w art. 15–21 RODO oraz prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych. Szczegóły określa Polityka prywatności Organizatora.

Rozdział VII. Zakończenie udziału

§ 19

1. Ambador może zrezygnować z udziału w Programie w każdym czasie, wysyłając wiadomość do Koordynatora albo na adres, o którym mowa w §2 ust. 3. Rezygnacja nie wymaga uzasadnienia i nie rodzi żadnych konsekwencji.
2. Z chwilą rezygnacji Kod zostaje dezaktywowany. Osoby z Kodu pozostają Uczestnikami Konkursu; ich liczba nie przechodzi na innego Ambadora.
3. Ambador, który zrezygnował, zachowuje certyfikat za progi osiągnięte przed rezygnacją.

§ 20

1. W razie naruszenia §10 albo Regulaminu Konkursu Organizator, po wezwaniu Ambadora do wyjaśnień w terminie 7 dni, może wykluczyć go z Programu.
2. Wykluczenie oznacza dezaktywację Kodu, usunięcie Ambadora z Rankingu oraz utratę prawa do nieprzyznanych jeszcze nagród.
3. Wykluczenie z Programu nie wpływa na udział Ambadora w Konkursie, chyba że jednocześnie naruszył on Regulamin Konkursu.

Rozdział VIII. Postanowienia końcowe

§ 21

1. Program trwa od dnia opublikowania Regulaminu do 30 czerwca 2027 r., według następującego harmonogramu:

ETAP	TERMIN
Rejestracja Ambasadorów	od publikacji Regulaminu do 30 XI 2026
Kody zaczynają działać (otwarcie zgłoszeń do Konkursu)	1 XI 2026

ETAP	TERMIN
Stan liczony do Nagrody Zasięgu (termin Karty 1)	30 XI 2026, 23:59
Ogłoszenie Nagrody Zasięgu	do 5 XII 2026
Termin wysyłki Karty 6 — podstawa Nagrody Dowiezienia	30 IV 2027
Ogłoszenie Nagrody Dowiezienia (gala finałowa)	czerwiec 2027
Zakończenie Programu	30 VI 2027

§ 22

1. Reklamacje dotyczące Programu, w tym liczby Osób z Kodu i Rankingu, można składać na adres, o którym mowa w §2 ust. 3, w czasie trwania Programu i w terminie 14 dni od jego zakończenia.
2. Organizator rozpatruje reklamację w terminie 14 dni od jej otrzymania i informuje o rozstrzygnięciu na adres e-mail, z którego ją wysłano.

§ 23

1. Organizator może zmienić Regulamin z ważnych przyczyn, w szczególności w razie zmiany Regulaminu Konkursu albo przepisów prawa, informując Ambasadorów co najmniej 7 dni przed wejściem zmian w życie. Ambasador, który nie akceptuje zmiany, może przed jej wejściem w życie zrezygnować z udziału w Programie w trybie §19.
2. Zmiana Regulaminu nie może pogorszyć zasad przyznawania nagrody, której termin ustalenia już upłynął, ani pozbawić Ambasadora certyfikatu za osiągnięty próg.

§ 24

1. W sprawach nieuregulowanych w Regulaminie stosuje się Regulamin Konkursu oraz przepisy Kodeksu cywilnego.
2. Regulamin wchodzi w życie z dniem 1 listopada 2026 r.

Data i miejsce

Paulina Jagiełło
W imieniu Zarządu Fundacji

Joanna Nowak
W imieniu Zarządu Fundacji